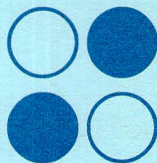


碁キチくんシリーズ

囲碁記念版CD

取扱説明書



GAM

も く じ

1. はじめに	2
2. ご使用になる前に	3
3. インストール	4
4. 各囲碁ソフトの説明	7
5. 各囲碁ソフトの操作	9
6. 当社の囲碁ソフト	23

1 はじめに

この度 囲碁CDをお買上げいただき厚くお礼申し上げます。

この囲碁ソフト「碁キチくん」シリーズは当社が開発を初めてから10年目を迎え記念版として限定して発売させていただきました。

昭和61年にコンピュータ対局囲碁を開発し、当初は設計者ならびにスタッフで囲碁界に革命を起こすとのことで始めました。

しかし、約6ヶ月の時点でとてもとてもそのようなことは無理であり至難の業であることを知りました。

翌昭和62年3月3日、商品として発売となり、めでたく日本棋院からも初級として認定をされました。この時から囲碁ソフトのプロジェクトが始まったのであります。

それから約10年の月日が過ぎました現在の囲碁ソフト「碁キチくん」シリーズとして皆様に支えられて今日を迎えられたことを重ねてお礼申し上げます。

当時のことを思い浮べてみて、皆様のご質問の多くは、このソフトは何級位であるか・・・「10級位です。」とお答えすると「なーんだ、初段位のはないか？」と、この質問にいつも「初段までには10年かかると思います、ハードならびにソフトの発達で達成されるかも知れません」とお答えしてまいりました。

10年たった今日、5級前後であることの現状を考えますと、いかに囲碁が知的な難しさ、奥の深さ、社会の縮図またゲームとして他にみられない魅力を含んだものの一層感銘いたします。

当社もこの10年を一区切りとして、初心に還り長期的に計画し皆様に喜ばれる囲碁ソフトを制作していく所存であります。

今後、皆様の一層のご鞭撻ご指導を賜りますよう宜しくお願い申し上げます。

2 ご使用になる前に

■商品のご確認

本製品には、以下のものが含まれておりますのでご確認ください。

CD-ROM	1枚
取扱説明書	1冊

■使用機器

NEC PC9801VX, UX以降	
メインメモリ	512KB以上
ディスプレイ	アナログ
マウス	バスマウス
CDドライブ	NEC, EPSONの純正を基準と します。
ハードディスク	4MB以上 NEC, EPSONの純正を基準と します。
OS	MS-DOS 5.0対応を基準とし ます。

上記の基準とは別に対して、動作が不振の場合はマニュアルの最後の
「問い合わせ」にご連絡ください。

インストール、動作の確認については、「3項、インストール」を良
く読んでください。

3 インストール

このソフトを動作させるには、以下のようにインストールが必要でから順序にしたがって行なってください。

1. 先ずMS-DOSを立ち上げます。

(ハードディスクで立ち上げることを基準に考えておりますので、通常
立ち上げドライブ名はAとなります。)

A: ¥> と表示されます

2. CD-ROMドライブを確認します。

(たとえばドライブ名 Qとします。)

3. A: ¥>Q: リターンとします。

Q: ¥> と表示されます

4. Q: ¥>INSTALL リターンとします。

基キチくんシリーズ for CD-ROMインストール G.A.M Co., LTD

ドライブA: に「基キチくんシリーズCD-ROM」の起動システムをインストールします。

今までの起動システムも保存されて、選択できるようになります。

”ドライブA: がハードディスクになっていますか?”

もしも、フロッピーで起動してしまった場合は、STOPキーを押して終了してください。そして、フロッピーを抜いてから、TABキーを押したままでリセットボタンを押して、ハードディスクからMS-DOSを起動してください。

準備できましたら、どれかキーを押してください。

ハードディスクのドライブA：に、4Mバイト以上の空容量があれば「碁キチくんシリーズ」をハードディスク上で実行することが出来ます。

”「碁キチくんシリーズ」をハードディスク(A：)上で実行しますか？(Y/N)”

* 1) ここでは YまたはNでも同じと考えてください

Y リターンとします。

ドライブA：に「CD碁キチ」の起動システムをインストールします。

”インストールは完了しました。”

「碁キチくんシリーズCD-ROM」を完了するには、リセットボタンを押して再起動させてから、起動選択画面で[F01]～[F06]の中から選んで、リターンキーを押してください。

リセットボタンを押しますと

Config/Autoexec Selector CAS98 Ver1.00

F01 あなたの従来の環境で起動します

F02 CD碁キチを起動(CD-ROM)：NEC

F03 CD碁キチを起動(CD-ROM)：EPSON1

F04 CD碁キチを起動(CD-ROM)：EPSON2

F05 CD碁キチを起動(CD-ROM)：EPSON3

F06 CD碁キチを起動(ドライブA：)

F07 すっぴんのDOS環境です

あなたは、「碁キチくん」とプレイした後はF01を選択して元の環境にすることをお勧めいたします。F07は関係ありませんので無視してください。

[F03]～[F05]はEPSONの通常使われているCD-ROMドライバなのでどれでも選択してみてください。

該当しない場合は、

A: ¥> で停止します。

再度リセットボタンを押してください。自分の機器に合いますと「碁キチくん」のメニュー画面が表示されます。

■以上のSelectorを使用しない場合

- * 1) ハードディスクに完全にインストールする場合には、CD-ROMドライブからハードディスクに全コピーをしてください。

ディレクトリとして CDGO をお勧めいたします。

プレイは

A: ¥CDGO>RUN リターンとします。

但し、もしメモリーが不足になって、Configを自分で書きなおせない時は、当社にご連絡ください。

4 各囲碁ソフトの説明

■楽しい詰碁 第一巻

■楽しい詰碁 第二巻

楽しみながら強くなる

実戦に役立つ詰碁を中心に各巻で150台を厳選しました。

書物で勉強するのは、本という性格上いろいろな欠点がありますがコンピュータでは、対話形式で楽しみながらいつのまにか正解に近づくなど書物では得られない効果があります。

また、詰碁データだけではなく間違っただけのメッセージやいろいろな変化図などにもできるだけ工夫がこらされており、十分にお楽しみいただけると思います。

問題は、第一巻も二巻も中級者から有段者までとなっております。

■囲碁名局集'87

有段者も強くなる棋譜

タイトル戦から特に15局を厳選、コンピュータならではの機能をフルに活かして、臨場感あふれる棋譜を再現するものです。

次の一手モードでは、あなたがトップ棋士になったつもりになってヒントを基に一手一手を予想することが出来る仮想対局などになっています。また、途中図からの変化を自由に並べて研究したり、前の原図に戻したり、簡単に出来ます。

上級者から高段者まで幅広く楽しめ、棋力の向上に役立ちます。

■実戦囲碁対局「基キチくん」

コンピュータ棋士との気楽な対局

コンピュータを相手に楽しい対局ができ、終局まで打ちダメをすべて埋めますと自動的に地目を数えて勝敗を判定します。

棋力としては、6級前後ではありますが、他のソフトに比較して人間味があると自負しております。

機能は、操作の説明に書いてありますが、置碁、再現、検討など数多くのプレイを楽しむことが出来ます。

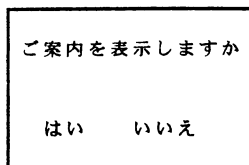
コンピュータが弱くてご不満の方は、人間同士つまり、碁盤として使っていただき紙面、雑誌、またNHK囲碁対局などをリアルタイムで棋譜を入力、記録することが出来ます。

記録した棋譜を一手一手の再現また、再現スピードを替えて研究することも出来ます。

■ 楽しい詰碁 第一巻

■ 楽しい詰碁 第二巻

メインメニューから楽しい詰碁を選択しますと次の表示から始まり、画面とともに操作についてご説明します。



「はい」を選択します問いかの説明が表示されます。

マウスの左クリックを押しますとページが変わっていきます。

「いいえ」を選択しますと★印の説明を飛ばし詰碁の問題に入ります。

★ヒントについて

★難易度

★正解数・不正解数

★判定

★解答を見てもよくわからない場合

★自分の正解と模範解答が違う場合

★質問の受付け

★中手のいろいろ

第1巻のみ

★活き方の基本

第2巻のみ

★殺し方の基本

第2巻のみ

詰碁画面になりますと、碁盤の左に機能の操作画面が表示されますのでその範囲（アイコンボタン）をマウスで左クリックを押します。

第1問～第3問はトレーニング用のやさしい問題になっています。ここでキー操作に慣れて下さい。では「楽しい詰碁・第1巻」を心ゆくまで、お楽しみください。

何問目から始めますか。

(1～150)

第  問

0 1 2 3 4 5

6 7 8 9 ← 決定

0～9までの数字をクリックして問題を入力し「決定」をクリックしてください。

入力が間違った場合は、←をクリックして訂正してください。

操作の御案内

もう一度挑戦する

次の問題に進む

前の問題に戻る

特定の問題に進む

解答を見る

手抜き・(パス)

降参・やりなおし

ご案内を表示する

メニューに戻る

挑戦総数 100問

正解数 75問

失敗数 25問

正解率 75%

判定

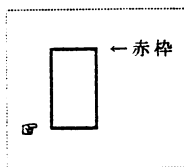
各機能の所をクリックしてください。

手抜きとはあなたが打つ必要がない
と思えば手抜きしてかまわない

メインメニューに戻ります。

あなたの実力を判定します。

カーソル印



この赤枠（カーソル）で石を打つところにマウスで移してからクリックすると石が打たれます
但し、詰碁としてあまりにも意味のないところに打ちますと、石は打たれずに”もっとよく考えて”と表示されます。

■ 囲碁名局集' 87

メインメニューから「囲碁名局集' 87」を選択しますと以下の表示から始まり、画面とともに操作についてご説明します。

名局集として、以下の15局の対戦が用意されています。

- | | | |
|---------|---------------|----------------------|
| 第 1 局 | 小林、NHK杯も・・・ | 第 3 3 期 NHK 杯戦決勝 |
| 第 2 局 | 小林、ついに四冠・・・ | 第 1 0 期棋聖戦挑戦手合第 4 局 |
| 第 3 局 | 小林、四冠維持・・・ | 第 2 4 期十段戦挑戦手合第 1 局 |
| 第 4 局 | 宇宙流、初防衛・・・ | 第 4 1 期本因坊戦挑戦手合第 1 局 |
| 第 5 局 | 趙治勲、碁聖復帰・・・ | 第 1 1 期碁聖戦挑戦手合第 1 局 |
| 第 6 局 | 名人リーグの力作・・・ | 第 1 1 期名人戦リーグ |
| 第 7 局 | シャオリン、大活躍・・・ | 第 2 回日中スーパー囲碁第 9 戦 |
| 第 8 局 | 依田、二度目の新人王・・・ | 第 1 1 期新人王戦決勝第 3 局 |
| 第 9 局 | 坂田、本因坊戦へ・・・ | 第 4 2 期本因坊戦第 3 次予戦決勝 |
| 第 1 0 局 | 新名人に加藤・・・ | 第 1 1 期名人戦挑戦手合第 4 局 |
| 第 1 1 局 | 藤沢秀、名人戦へ・・・ | 第 1 2 期名人戦最終予戦決勝 |
| 第 1 2 局 | 加藤、王座五連覇・・・ | 第 3 4 期王座戦挑戦手合第 4 局 |
| 第 1 3 局 | 小川、二重の喜び・・・ | 第 5 期女流本因坊戦第 2 局 |
| 第 1 4 局 | 小林、天元防衛・・・ | 第 1 2 期天元戦挑戦手合第 2 局 |
| 第 1 5 局 | 武宮、再度の棋聖戦・・・ | 第 1 1 期棋聖戦挑戦者決定第 3 局 |

名局集画面になりますと、碁盤の左に機能の操作画面が表示されます
のでその範囲をマウスで左クリックを押します。

第33回NHK杯戦決勝

本因坊 武宮正樹

先番 名人 小林光一

昭和61年2月17日

秒読み30秒

先番 5目半コミ出し

観賞するモード

同(1手ずつ)

次の1手モード

対局者のご紹介

局面を選択する

メニューに戻る

自由な速度で観戦する事ができます。

1手ずつ観戦する事ができます。

プロの身になって仮想対局ができます。

15局の一覧が表示されます。

【観賞するモード】

観賞するモードを選択しますと以下のような機能が表示されます。

22手目 黒(14-16)

アゲ石 白 0個 黒 0個

観戦の中断など
再現速度アップ
再現速度ダウン

「観戦の中断」をクリックすると次の表示がでます。

速度のアップダウンは何度もクリックし左の数字が変化し速度が変わります。

20



観戦の再開
手を1手戻す
検討モード
はじめに戻る

「検討モード」をクリックすると次の表示がでます。



「検討モード」は、あなたが自由に展開(打つ)する事が出来ます。
例えば75手目から検討してみたければ自分で黒、白と交互に打てます。

手を1手戻す
観戦の再開

検討の所まで戻すことは可能です。

【次の1手モード】

「次の1手モード」は、対局者の片方のプロのみになって対戦の棋譜通りに再現していきます。打つところが難しければヒントを利用し、最後まで仮想対局を行ないます。

「次の1手モード」を選択しますと以下のような機能が表示されます

どちらの手番をもちますか？

黒	番
白	番
戻	る

4手目 白（4－3）

5手目 黒番です

あなたの予想手は？

ヒント表示
常時ヒント
ヒントなし
解らない時
成績を見る
始めに戻る

第1手目から4手までは、自動で再現されます。

5手目からは、あなたが黒ならば考えて打ってください。

困ったときは、左の機能を利用しクリックして進めてください。

「成績を見る」をクリックすると以下の成績が表示されます。

正解総数	:	9 (90.0%)
正解ヒント無し:	8 (80.0%)	
正解ヒント有り:	1 (10.0%)	
間 違 い	:	1 (10.0%)
総 数	:	10

■実戦囲碁対局「碁キチくん」

本ソフトは、「対局を開始する」から始めますと、コンピュータが先番あなたが白で互先の碁を基本に開始します。

【メニュー項目】


対局を設定する	対局の諸設定、すなわち手合い条件、対局者、対局者名、手番（白か黒か）、置石の数などを指定します。
対局を開始する	「碁キチくん」との対局や人間同士の対局を設定による手合い条件で開始します。
棋譜を再開する	対局の棋譜を記録していたものを打掛けの為再開したり、終局までの棋譜を再現したりすることが出来ます。
棋譜を削除する	すでに記録済みの棋譜で、必要のなくなったものを削除するときに使用します。
碁キチくん終了	「碁キチくん」のプレイを終了したときに使います。

【対局の設定】

◆碁キチとの対局ですか？ 『はい／いいえ』

◆黒番を碁キチにしますか？ 『はい／いいえ』

◆白番の対局者名を入力して下さい。：本因坊 勝

◆手合いは何子にしますか？ 

互先 先 2 3 4 5 6 7 8 9

◇◇すべてよろしいですか？ 『はい／いいえ』

『はい／いいえ』は、マウスで選択しクリックして下さい。

碁キチとの対局で『いいえ』を選択しますと碁盤がわりで友人同士の対局や、本、新聞、TV対局などの棋譜を入力することが出来ます。

名前の入力、半角またはFEP利用の方は全角で入力できます。

手合いは、互先から9子までマウスで選択してください。

【棋譜再現】

棋譜の再現を選択しますと以下の表が出ますので棋譜を選んでクリックして下さい。

△▽のボタンは、上下のスクロールです。

黒番	白番	手合い	手数	対局の結果	対局日
----	----	-----	----	-------	-----

【棋譜再現】					取り消し
--------	-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	------

棋譜を選択しますと次に再現の時の速さを選択してください。

- 早く再現する
- ややゆっくりと再現する
- ゆっくりと再現する
- 1手ずつ再現する

次に、再現中、着手番号を表示するかを選択してください。

- 着手番号を表示しない
- 着手番号を表示する

再現途中で終了することが出来ます。これは、途中から打ち直しが出来ることになります。

再現画面において

- 棋譜再現中 ブリンクしています。
- 途中で終了
- 一時停止／解除

【棋譜削除】

棋譜の削除を選択しますと以下の表が出ますので棋譜を選んでクリックして下さい。

△▽のボタンは、上下のスクロールです。

黒番	白番	手合い	手数	対局の結果	対局日
<div> 【棋譜削除】 <div> △ ▽ </div> <div> 取り消し </div> </div>					

【対局を開始する】

対局は、マウスを使用して手合い条件により進めていきますが以下のような機能がありますのでフルに活用してください。

F・2 再表示 F・3 手戻し その他
F・1 パス！ E S C 中断 Q 投了

F・2 再表示 手数が中盤から終盤になると相手がどこに打ったのか解らなくなります。その時に再表示をクリックしますと今、打った石がブリンクし確認することが出来ます。

F・3 手戻し 対局の時は、「マッタ」はありませんがこの機能は手戻しが出来ます。

その他 次の表で説明します。

F・1 パス！ 相手が弱いので（特にコンピュータ）、自分は
パスをして手を抜くことができます。

次に、もう打つところがないときにパスをしま
す。相手もパスをしますと、つまりパスが続
きますと対局の終了となり勝ち負けの自動判定
になります。

E S C 中断 対局を途中でやめるときに使用します。

Q 投了 あなたが大敗したときなどは投了をクリックし
て降参しなさい。

「その他」をクリックしますと以下のように表示されます。

初手から再現し直す
碁キチくんに打たせる
人間が任意入力する
盤面をクリアーする

マウスの右クリック（E S C）で対局に戻ります

初手から再現し直す

対局中でも途中で初手から再現し直すことができます。これは
途中から打ち直しが出来るということになります。

再現画面において

【棋譜再現中】 ブリンクしています

途中で終了

一時停止／解除

碁キチくんに打たせる

この機能をクリックしますと、そのタイミングで黒番でも、白番でも「碁キチくん」が打ちます。つまり黒石、白石を入れ替えて打たすことができます。

人間が任意入力する

この機能をクリックしますと、いろいろと展開を検討することが出来、弱い「碁キチくん」に手助けすることが出来ます。

【勝敗判定】

一般の対局の場合、終局は”対局者双方が終局を認めたら終局とし、その後ダメ詰め、手入れの必要なところは手入れをする”というのが慣例です。

囲碁は本来、紳士的なものであり、したがってダメ詰めや手入れなどにも紳士的に行なえばよろしいのですがそうもいきません。

手入れなどでは、対局者の実力によって必要であったりなかったりなどという場合すらあります。

とにかくルールがあいまいであるため、特にコンピュータの場合には非常に困った問題が生じてきます。

そこで、本ソフト「碁キチくん」ではこれらの事情により、正確を期するために終局については次のルールに従って対局してください。

なお人間同士の対局の場合は、自由にされて結構です。

- ① ダメ詰めは対局のうちと考え、交互にダメを詰める。
- ② ダメ詰めの結果、手が生じた場合は当然手入れをする。
- ③ 手があることに気が付かずに、ダメを詰めてしまい、相手に利用されてもそれは実力のうちです。
- ④ ダメ詰め、手入れが終了し、人間およびコンピュータの双方が「パス」したら終局とします。

対局が終了しますと「碁キチくん」が自動的に”活き死に”などの処理をし、勝敗を判定してくれます。

画面の黒白の数字は、各々の地にアゲ石を加えた数字です。その数字にコミがあればコミを差し引いて、勝ち負けが表示されます。

地の数え方はいわゆる「日本ルール」です。万一、判定がおかしい場合は、「碁キチくん」の実力が弱いために計算を間違えたということですのでご容赦ください。

6 当社の囲碁ソフト

○プロ棋士シリーズ

■石田芳夫九段 即戦力の定石Ⅰ（小目・目外し） ￥ 9,800

■石田芳夫九段 即戦力の定石Ⅱ（星・高目・三々） ￥ 9,800

●「碁キチくん」シリーズ

■実戦囲碁対局 初級（上）日本棋院認定・推薦 ￥14,800

コンピュータ棋士「碁キチくん」がお相手します。10級～16級の範囲に設定でき、置碁も可能、初心者から初級者向け

■実戦囲碁対局 中級（下） ￥14,800

初級（上）を大幅に強化し、棋力、打つ速さ、操作性の向上が図られています。強さは8級～12級、9子までの置碁が可能のために上級者も楽しめます。

■実戦囲碁対局 中級（上） ￥14,800

棋力としては6級～10級と強くなり、着手に便利なマウス対応もでき記録した棋譜の再現のとき棋譜番号の表示が可能となりました。

■実戦囲碁対局 New碁キチくん ￥14,800

前3作の「碁キチくん」に対してまったく新しいアルゴリズムを加えて中級（上）相手に4子目置かしても問題なく負けません。

■囲碁名局集 87年版 7,800 円

タイトル戦から特に15局を厳選し、臨場感あふれる棋譜を再現。次の一手モードでは、トップ棋士との仮想対局・展開の検討など数々の機能を備え、中級者から有段者まで幅広く楽しめます。

■囲碁入門道場 日本棋院推薦 9,800 円

入門コース、碁学コース、実戦コースと三部に別れています。入門コースでは、見学からルール、用語説明、卒業試験まで、実戦コースでは、日本棋院認定のパソコン棋士と最後まで打ち切ることによって知らず知らずのうちに碁が覚えられます。

■楽しい碁碁 第一巻 7,800 円

■楽しい碁碁 第二巻 7,800 円

実戦に役立つ碁碁を中心に各150台を厳選。対話形式で楽しみながら正解に近づく事ができます。
問題の程度は初級者から有段者まで盛り込まれています。

■通信対局 PC-VAN棋院 6,800 円

NEC通信ネット、PC-VANを通して当社「碁キチくん」の囲碁ソフトのNow-Howを活かした通信囲碁対局のソフトです。

☆特別ソフトの紹介

■アメリカ制世界最強チェスソフト「Sargon V」12,800 円

初心者には対話式で親切に指導、強い人には棋譜の研究および指導対局で貴方は上達に一直線で登りつめます。

ご 注 意

- ①ご使用の際は、本マニュアルをよくお読みになるようお願い致します。
- ②このプログラムおよびマニュアルの内容の一部又は全部を無断で複製することは、法律により禁止されています。
- ③このプログラムは、個人として使用するほかは、法律上、著作権者に無断で使用することはできません。
- ④この商品の仕様は、将来予告なしに変更されることがあります。
- ⑤商品には、万全を期して制作しておりますが、万一ご不審、誤り、記載もれなどお気づきの点がありましたら下記までご連絡ください。
- ⑥運用した結果につきましては、前項にかかわらず一切責任を負いかねますのでご了承ください。

商品に関するお問合せ先

G・A・M 株式会社ジー・エー・エム
〒144東京都大田区東蒲田1-1-20楠本ビル
TEL03-3736-6879 FAX03-3739-1575

基キチくんシリーズ囲碁記念版CD

MS-DOS対応版

1995年12月20日 第1刷発行

企画・制作 株式会社ジー・エー・エム

本プログラム及び本書は無断で複写、複製、

転載及びレンタル業に使用する事を禁ずる。